## BELEUCHTUNGDIREKT



# Technische Daten GE Miser 2D 16W - 835 Warmweiß | 2 Pin

### Produkt ansehen

#### **Technische Daten**

| Artikelnummer                           | 204424                  |
|---|-------------------------|
| EAN                                     | 5021731324192           |
| Marke                                   | GE Lighting             |
| Herstellername                          | 2D 2P 16W/835 GR8 3500K |
| Originalverpackung                      | 20                      |
| Energieeffizienzklasse                  | G                       |
| Energieeffizienzklasse (alt)            | A                       |
| Durchschnittliche Lebensdauer (Stunden) | 12000                   |

#### **Technische Informationen**

| Technologie              | Fluoreszierend              |
|--------------------------|-----------------------------|
| Watt                     | 16                          |
| Dimmbar                  | Nicht dimmbar               |
| Sockel                   | GR8 (2-Pins)                |
| Anzahl der Pins          | 2                           |
| Farbcode                 | 835 Warmweiß                |
| Lichtfarbe (Kelvin)      | 3500 Warmweiß               |
| Farbwiedergabestufe (Ra) | 80-89 - Gute Farbwiedergabe |
| Helle Farbe              | Weiß                        |
| Farbsteuerung            | Einzelfarbe                 |

| Lichtstrom (Lumen)           | 1100          |
|------------------------------|---------------|
| Lumen Watt Verhältnis (Lm/W) | 68.8          |
| Produkttyp                   | PL-Q / Square |
|                              |               |
| Produktinformationen         |               |
| Produktserie                 | Biax          |
| Sensortyp                    | Kein Sensor   |
|                              |               |
| Maße                         |               |
|                              |               |
| Höhe (mm)                    | 27            |
| Durchmesser (mm)             | 13            |

## Warum BeleuchtungDirekt?









